

## Wedstrijdreglement 2024 (Speltype: Libre)

1. De deelnemers bestaan uit de recreanten van Pavanda inclusief z.g. gastspelers, welke door de biljartclub als zodanig worden aangewezen.
2. Het jaar (seizoen) loopt van de eerste speeldatum in januari tot en met de laatste speeldatum in december van het kalenderjaar.
3. Er wordt een competitie per jaar gespeeld.
4. Aantal deelnemers per wedstrijd: 2.
5. De eerste wedstrijd start op het moment dat 2 tegenstanders van die avond aanwezig zijn.
6. De speelvolgorde wordt bepaald door de z.g. afstoot d.w.z. diegene welke zijn bal het dichtst bij de korte band, na eerst de tegenovergelegen korte band te hebben geraakt, aan de afstootzijde weet te plaatsen mag bepalen wie er mag afstoten of het recht heeft op de nastoot. De wedstrijd eindigt indien één van de spelers zijn aantal te maken caramboles (zijnde zijn z.g. playing handicap) heeft bereikt. Hij krijgt voor een gewonnen partij 2 punten.
7. Indien zijn tegenstander de z.g. nastoot heeft en met deze nastoot zijn playing handicap weet te bereiken dan eindigt de wedstrijd in een gelijkspel en krijgen beide spelers elk 1 punt.

### 8. Playing handicap per 1-1-2024

Naam	Moyenne	Playing handicap
Anton	0.86	26
Ben	0.67	20
Bertus	1.19	36
Egbert	0.67	20
Henk	0.94	28
Rob	1.46	44
Ton	0.75	23
Wilco	0.64	20
Wim Ma	0.54	20
Wim Me	0.87	26

9. De playing handicap wordt bij de start van elke nieuwe competitie aangepast.
10. Deze aanpassing vindt plaats op basis van het behaalde moyenne uit het vorige jaar, met een minimum van 20.
11. De arbiter bij de eerste partij is de eerst genoemde speler van de laatste partij welke dezelfde avond wordt gespeeld.
12. De arbiter van de volgende wedstrijd is de winnaar van de vorige partij. Bij een gelijke stand is de speler met de nastoot de arbiter.
13. De arbiter houdt het aantal caramboles en de beurten bij op het scorebord en geeft de uitslagen (scores én aantal beurten) door aan de wedstrijdleader.
14. Indien een speler tijdens zijn beurt één van de ballen op enigerlei wijze vóór zijn stoot heeft aangeraakt, is het touché en wordt hij geacht de bal te hebben gespeeld. De reeds door hem behaalde punten in die beurt blijven geldig.
15. Mocht hij tijdens zijn beurt één van de ballen op enigerlei wijze beroeren nadat hij gestoten heeft is er eveneens sprake van touché.
16. De winnaar is de speler met het meeste aantal punten. Bij gelijke stand aan kop zal er een beslissingswedstrijd worden gespeeld, indien deze in gelijkspel eindigt zal de speler met het hoogste stijgingspercentage de winnaar zijn. De overige volgorde wordt bepaald door het aantal behaalde punten en op basis van het reële moyenne.
17. De winnaar ontvangt een wisselbeker.
18. Indien een speler niet aanwezig kan zijn dient hij dit tijdig door te geven aan de wedstrijdleader.
19. Waar dit reglement niet in voorziet wordt beslist door de wedstrijdleader.